Verslag Programming

Team: 2

Datum: 4/11/2016

Versie: Eindverslag

# Teamgegevens

## Contactgegevens

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Naam** | **Emailadres (@student.hu.nl)** | **Telefoonnummer** |
| Teamlid 1 | [Daniel.reus@student.hu.nl](mailto:Daniel.reus@student.hu.nl) | 06-39702194 |
| Teamlid 2 | [Ruben.verstappen@student.hu.nl](mailto:Ruben.verstappen@student.hu.nl) | - |
| Teamlid 3 | [Jan.dewaal@student.hu.nl](mailto:Jan.dewaal@student.hu.nl) | - |
| Teamlid 4 | [Diego.Nijboer@student.hu.nl](mailto:Diego.Nijboer@student.hu.nl) | - |
| Teamlid 5 | [Maarten.deleeuw@student.hu.nl](mailto:Maarten.deleeuw@student.hu.nl) | - |

## Rolverdeling

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol** | **Beschrijving** | **Naam / Namen** |
| Teamleider | Leidt de vergaderingen. Houdt bij wie welke taak doet, en of alles op tijd wordt opgeleverd. | Daniël |
| Analist | Analyseert het probleem/ de taak, en maakt vervolgens een globaal overzicht van de applicatieworkflow. | Diego |
| Tester | Test of de applicatie daadwerkelijk doet wat deze moet doen: Komt het overeen met de opdracht en de applicatieworkflow? | Jan |
| Teamlid | Programmeert delen van de applicatie | Ruben/Maarten |

# Applicatieworkflow

We maken een geautomatiseerd fietsenstalling systeem waar mensen hun fiets kunnen stallen en weer ophalen. Zie bijgevoegde PSD’s voor hoe we het gaan aanpakken. In het Team 2 PSD’s bestand staan 2 folders, Simpel PSD’s en Tkinter PSD’s. Simpel PSD’s bevat alle oude PSD’s, waar onze basis op is gebaseerd.

Daarna hebben we besloten om de code van Tkinter in 1 bestand te schrijven. We hebben hier nieuwe PSD’s voor gemaakt, deze staan in “Tkinter PSD’s”.

De applicatie werkt zoals uitgelegd in de README file.

# Planning en taakverdeling

*Geef hier aan wat de taken per teamlid zijn, en of ze al voldaan zijn.*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Taak** | **Geschatte uren** | **Deadline** | **Voldaan?** | **Reële uren** |
| 1 Daniël | Basiscode | 10 | Woensdag ochtend | ja | 10 |
| 2 Ruben | Ondersteunende taken | N.v.t. | N.v.t. | Ja | 20 |
| 3 Jan | GUI maken | 20 | Donderdag middag | Ja | 20 Jan 10 Diego 10 Daniël |
| 4 Diego | Basiscode | 20 | Woensdag ochtend | ja | 15 |
| 5 Maarten | PSD’s maken | 10 | Dinsdag middag | ja | 3 Maarten 3 Ruben |
| Iedereen | Brainstorm sessies | 30 | N.v.t. | Ja | 30 totaal |
| 1, 4 | Beveiliging | 20 | Donderdag middag | Ja | 15 |
| 2, 3, 5 | Testen van de applicaties | 20 | Vrijdag ochtend | Ja | 25 totaal |
| 2 Ruben | Uitzoeken hoe de screencast werkt en het uitvoeren | 5 | Vrijdag middag | Ja | 5 |
| 5 Maarten | Telegram bot | 10 | Donderdag avond | Ja | 8 |

# Zelfreflectie

### Daniël

Ik vond dat het plannen erg lastig ging, omdat er beschreven wordt dat iedereen constant bezig moet zijn en dat er iedereen specifieke taken heeft. We hebben bijvoorbeeld feedback gekregen over PSD’s die klopten op het begin, maar later sterk zijn aangepast. Ik vond het daarom erg moeilijk om te zeggen wanneer we iets gingen doen. Wij vonden eigenlijk allemaal dat we elkaar moesten helpen en dat bepaalde dingen eerst af moesten voor we aan het volgende begonnen. We hebben namelijk eerst een basiscode geschreven en de PSD’s sloten hier op aan. Om het te laten werken met de GUI moest dit allemaal net iets anders. Vandaar dat we heel veel aanpassingen gemaakt hebben. Ik had liever iets meer tijd gehad voor het project, zodat we beter konden bijhouden wat we precies deden.

Wat goed ging was de communicatie tussen het team. Naast het gebruik van Telegram, zaten we vrijwel de hele dag in Discord om met elkaar te kunnen praten.

Ik snapte zelf niet zo goed hoe een GUI zou moeten werken, ik heb veel van geleerd door te kijken naar wat Diego maakte en vervolgens zelf dingen aan te passen.

### Ruben

Ik vond dat het aardig goed ging, we kwamen snel op gang en waren de eerste dag al aardig ver met de basiscode. Vervolgens hadden we wel wat problemen met de GUI aangezien we hier nog niet veel over geleerd hadden. Qua werk hebben we vooral veel samengewerkt i.p.v. individueel, dus als iemand problemen had, dan kwam iemand anders helpen om het probleem op te lossen. Verder vond ik alles vrij onduidelijk uitgelegd en moesten we heel de programming Sharepoint door om precies te weten wat we nou eigenlijk allemaal moesten doen en waar we het allemaal konden vinden.

Met de GUI hadden we een aantal problemen. Ik ging opzoeken op internet wat hier oplossingen voor waren maar dat ging niet zo goed. Vervolgens heb ik een vriend van mij gevraagd om bepaalde dingen te leren, waardoor ik toch een aantal problemen heb kunnen oplossen.

### Jan

Ik had onderschat hoe lang ik nodig had voor het maken van de GUI. Eerst dacht ik dat het goed ging lukken, maar later bleek dat het toch iets lastiger was. Vervolgens hebben Daniël en Diego hier aan meegewerkt. Omdat ik het nooit eerder gedaan had was het erg lastig inschatten hoe veel tijd hier aan moest wordt besteed.

Wat dus goed ging was het samenwerken, maar het plannen kon iets beter.

Ook ben ik op donderdag naar school geweest om iets te leren van Tkinter. We hebben geleerd dat frames wel kon, maar dat classes pas later geleerd wordt. Daarom hebben we in de code ook gekozen voor nieuwe windows.

### Diego

Het maken van de basiscode ging goed, maar daarna moest er bij gesprongen worden bij het maken van de GUI. Dat vond ik goed van onze samenwerking.

Het werken met GitHub was wat lastiger. Aangezien iedereen aanpassingen kon maken hebben we besloten dat we dat niet zomaar gingen doen. Veel van het testen deed iedereen lost van elkaar, vandaar dat we ook via Discord veel aanpassingen hebben besproken. Ik heb toen zelf de aanpassingen toegepast i.p.v. dat de andere groepsgenoten dat via GitHub deden. We hebben er dus wel gebruik van gemaakt, maar wel op een andere manier.

Door het scripten met Java kon ik al redelijk wat doen met Tkinter, waardoor ik goed een begin kon maken. Veel dingen die ik daarna niet kon uitvoeren heb ik opgezocht met het internet zoals bijvoorbeeld op Stackoverflow te kijken.

### Maarten

Het maken van De PSD’s duurde erg lang, waar ik zelf op het begin veel aan heb gewerkt. Helaas kon niet alles worden uitgevoerd zoals in de PSD’s gemaakt, daarom voelde het alsof het voor niets gedaan was en het kostte ook erg veel tijd hierdoor.

Helaas werkte Unires ook niet dus we moesten op donderdag een hele nieuwe beveiliging maken voor de applicatie. Dat was erg vervelend maar het is door de goede samenwerking toch gelukt.

Op donderdag ben ik met Jan naar school gegaan en na 2 uur met de docent gezeten te hebben kwamen we erachter dat Unires niet werkte. Daarom hebben we voor een andere beveiliging gekozen.

Wat wel goed ging was het zelfstandig werken. Toen de anderen bezig waren met de GUI en de basiscode uitwerken vanuit de PSD’s, kon ik zelf beginnen aan de Telegrambot.

### STARR model

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Situatie** | **Taak** | **Actie** | **Resultaat** | **Reflectie** |
| 1 Daniël | Samenwerken aan de basis | Basiscode | Met Diego overlegd | Code is geslaagd | Zie bovenstaande. |
| 2 Ruben | Begintaken waren al verdeelt, dus ik kon alleen ondersteunen | Ondersteunen + screencast | Overzicht gehouden wat gedaan moest worden. | PSD’s aangepast zodat iedereen weer wist wat hij moest doen. | Zie bovenstaande. |
| 3 Jan | GUI werkte niet | GUI | Om hulp gevraagd | Uiteindelijk gelukt | Zie bovenstaande. |
| 4 Diego | GitHub toepassen terwijl iedereen aan de code werkt | Basiscode | Centraal houden van de code | De code stond uiteindelijk goed en aanpassingen waren alleen gedaan na het overleg buiten GitHub. | Zie bovenstaande. |
| 5 Maarten | Lang gewerkt aan API’s maar Unires werkte helemaal niet | API’s | Andere beveiliging gekozen voor het project | Door samenwerking het toch gehaald. | Zie bovenstaande. |

# Peer feedback

### Tips en tops

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Top** | **Tip** |
| 1 Daniël | Analytisch | Beter coördineren wie wat moet doen. |
| 2 Ruben | Goed aanwezig | Concreter te werk gaan |
| 3 Jan | Proactief | Rustiger te werk gaan |
| 4 Diego | Sprong goed in bij problemen | Iets meer punctueel zijn |
| 5 Maarten | Nam veel het initiatief | Meer communiceren |

### Feed forward

### Daniël

Als verbeter punt werd genoemd dat er voortaan iets strenger moet worden gehandeld. Dit zou kunnen gebeuren door eerder aan de bel te trekken wanneer het lijkt alsof iemand de deadline niet haalt.

### Ruben

Laat directer wat jouw bijdrage precies is, in plaats van alleen ondersteunen waardoor het lijkt alsof iemand anders heeft gedaan.

### Jan

Meer vertrouwen hebben in eigen kunnen en het kunnen van de groep. Niet gelijk roepen dat het niet gaat lukken!

### Diego

Diego zou zijn treinschema’s kunnen doorsturen zodat we beter kunnen afstemmen dat hij ook op tijd kan komen, zonder dat hij een half uur te vroeg zou zijn.

### Maarten

Maarten moet proberen het initiatief te nemen in een gesprek. Wellicht door iemand te onderbreken als hij zelf onderbroken wordt.

## Code Review

Op donderdag hebben we elkaars code gecontroleerd. Alle code moest samen gaan werken, waardoor we elkaars code goed moesten controleren. De basiscode moest werken met de GUI en beide moesten werken met de Telegrambot.

Zo hebben we gekeken hoe onze programma’s met elkaar te werk gingen. Hier zijn we erachter gekomen dat we liever 1 code hadden voor de GUI en de basis. Dit hebben we toen samengevoegd. Hierdoor konden we ook goed beoordelen wat iedereen gemaakt heeft.

We hebben veel kleine opmerkingen gemaakt om elkaar te helpen, maar veel van het werk was al tijdens het maken aangepast. Omdat we overstapten om de applicatie vanuit Tkinter gelijk te laten werken, hebben we toen alle aanpassingen in 1 keer doorgevoerd.

# Bijdrage aan het project

Iedereen heeft elkaar geholpen. Daarnaast heeft iedereen zijn eigen ding goed afgerond. Degene de elkaar veel geholpen hebben gaven elkaar een iets hoger punt.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Teamlid** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** | **Bijdrage (totaal:10)** |
| 1 Daniël | x | 2 | 2 | 3 | 3 |
| 2 Ruben | 3 | x | 2 | 2 | 3 |
| 3 Jan | 3 | 3 | x | 2 | 2 |
| 4 Diego | 2 | 3 | 3 | x | 2 |
| 5 Maarten | 2 | 2 | 3 | 3 | x |

# Overeenkomst

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dag | Tijd van vergadering | Locatie |
| Dinsdag | 10 uur en 17 uur | Online |
| Woensdag | n.v.t. | Daniël thuis |
| Donderdag | 10 uur en 17 uur | Online |
| Vrijdag | n.v.t. | Daniël thuis |

Iedereen heeft de overeenkomst getekend. We hebben geen speciale overeenkomsten gemaakt aangezien we in het eerste project ook al een goede samenwerking hadden.